

## Blinder Architekt

Man benötigt:

- mindestens zwei Mitspieler
- ein paar Ideen
- Lego- oder Duplo-Steine in verschiedenen Farben und Größen (alle Mitspieler müssen die gleichen Steine haben)

Anleitung:

1. Beide Mitspieler setzen sich so hin, dass sie nicht sehen, wie der andere baut.
2. Ein Mitspieler baut z.B. ein Haus und beschreibt dabei, was der zweite machen soll, z.B.:
  - Lege den blauen Lego-Stein mit den 4 Noppen ans untere Ende deines Platzes.
  - Lege den roten Lego-Stein mit den 6 Noppen im rechten Winkel dazu an die linke Seite.
  - Lege einen gelben Lego-Stein mit 4 Noppen im rechten Winkel an die rechte Seite des blauen Lego-Steins.
  - ...
3. Ist das Haus fertig, vergleichen beide Mitspieler ihre Ergebnisse.
4. Die Mitspieler suchen und besprechen die Unterschiede zwischen den beiden Bauwerken.
5. Der zweite Mitspieler gibt die Anweisungen, der erste führt sie aus.

**Idee:** Die Aufgaben werden schwieriger, wenn man mehrere Anweisungen hintereinander gibt, die sich der Mitspieler gut merken muss.

Dieses Spiel fördert den Wortschatz, die Konzentration und die Merkfähigkeit.